**THE OCEAN NINJA by SLAVIA**

PLOT:

Asia in danger! Old books and forecasts say: “The best ninja only in the Asia won’t be lonely, with evil fight he must – it has been written in the forecast!” (what a poetry!) The best ninja in Asia – Ho-siu – has to fight with ALL the evil appeared in his country (Japan). Lead his moves and bring him glory!

RULES:

The main and only rule is to shoot EVERYTHING and not to die. Game is bottomless, so get as high score as you can.

ENEMIES:

There are 4 different enemies:

* Ninja (jumping in different direction), 100 points
* Shuriken (faster than ninjas), 200 points
* Snake (slow and big, only vertical), 100 points
* Arrow (the fastest enemy), 300 points

And one bonus – vial, 1000 points.

COMMENTARY:

“The Ocean Ninja” is a game styled on video games of second generation such as Atari 2600 or 2500. Very ascetic graphics, sfx, gameplay and rules reflect the light of very old games, I hope.

---------------------------

FABUŁA:

Azja w niebezpieczeństwie! Stare przepowiednie i księgi głoszą: „Najlepszy ninja Azji niech zrobi trochę kurtuazji, bo zwalczyć zło musi – tak przepowiednia głosi!” (co za poezja!) Najlepszy azjatycki ninja – Ho-siu – powinien pokonać CAŁE zło, jakie pojawiło się w jego kraju (Japonia). Poprowadź jego ruchy i przywiedź do chwały!

ZASADY:

Najważniejszą i jedyną zasadą jest niszczyć WSZYSTKO i nie zginąć. Gra nie ma końca, toteż postaraj się zgarnąć możliwie najwyższy wynik.

KOMENTARZ:

„The Ocean Ninja” jest grą stylizowaną na drugiej generacji gier wideo, jak Atari 2600, czy 2500. Bardzo ascetyczne grafiki, efekty dźwiękowe, rozgrywka i zasady odzwierciedlają ducha bardzo starych gier, mam nadzieję.