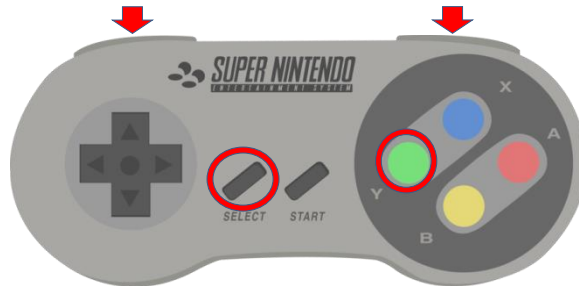


Super Nintendo – InGameReset Kurzanleitung

Region 50Hz (PAL) (LED Grün)

L + R + Select + Y



Region 60Hz (NTSC) (LED Rot)

L + R + Select + A



Region des Moduls (LED Gelb)

L + R + Select + B



Umschalten zum Modus des SCIC (für kommendes Feature des sd2snes)

L + R + Select + Pfeil nach links oder rechts



Normaler Reset der Konsole

L + R + Select + Start



Doppel-Reset der Konsole (Zurück ins sd2snes-Hauptmenü)

L + R + Select + X



Regionentimeout ein-/ausschalten

- Regionentimeout: Bei Start der Konsole, nach Reset und nach dem Long-Reset wird 9s die Region des Moduls genommen, danach auf den zuletzt eingestellten Modus gewechselt
- LED bestätigt bei Einschalten mit: aus -> rot -> gelb -> grün -> aus -> "LED Farbe vom aktuellen Modus"
- LED bestätigt bei Ausschalten mit: aus -> grün -> gelb -> rot -> aus -> "LED Farbe vom aktuellen Modus"

L + R + Select + Pfeil nach oben



Regionenpatch ein-/ausschalten

- Regionenpatch, auch \$213f-D4-Patch: verhindert, dass „This Gamepack is not designed for [...]“ angezeigt wird, wenn das Register \$213f vom eingestecktem Modul gelesen wird
- LED bestätigt mit bei Einschalten: aus -> grün -> aus -> grün -> aus -> "LED Farbe vom aktuellen Modus"
- LED bestätigt mit bei Ausschalten: aus -> rot -> aus -> rot -> aus -> "LED Farbe vom aktuellen Modus"

L + R + Select + Pfeil nach unten



Sperre (Typ 1) ein-/ausschalten

- Sperre (Typ 1): Alle anderen Kombinationen werden gesperrt. Entsperren ist nur durch die gleiche Tastenkombi möglich. Die Sperre (Typ 1) wird gespeichert und ist auch nach Neustart oder Reset der Konsole vorhanden.
- LED bestätigt bei Einschalten mit schnellem Auf- und Abblinken von **rot**
- LED bestätigt bei Ausschalten mit schnellem Auf- und Abblinken von **grün**

Pfeil nach links + Pfeil nach oben + L + R + X + A



Sperre (Typ 2) einschalten

- Sperre (Typ 2): Alle Tastenkombinationen werden gesperrt. Ein Wechsel des Modis ist damit nur noch über den SuperCIC möglich (Resetknopf oder sd2snes-Menü). Entsperren ist nur durch Reset (über Resetknopf, nicht durch sd2snes-IGRs) oder durch Aus- und wieder Einschalten der Konsole möglich
- LED bestätigt bei Einschalten mit schnellem Auf- und Abblinken von **rot**

Pfeil nach unten + Pfeil nach links + L + R + A + B



(Die Sperrkombinationen sind nur vorhanden, wenn das entsprechende *.hex-file auf den PIC-Microcontroller geflasht wurde)